

# AKABANA™ yui-frameworks Training

本サービスは、デザインとロジックの分離をテーマにしたFlex 4と、国産フレームワークであるyui-frameworksを用いたFlexアプリケーションの設計と開発のトレーニングです。 アドビ認定コースよりも実践に近い内容になっています。

## Adobe Flex4 + yui-frameworks 実践トレーニング

解説＋ハンズオンを行いながら実践的な技術を身に付けるためのトレーニング・カリキュラムです。 Flex4 の基礎、デザインとロジックの分離、画面設計方法、yui-frameworks の使用方法、外部サービス連携、そして カスタムコンポーネントの作成まで、Flex開発に必要な技術を幅広くカバーしています。

### 主な内容

Flex開発のアンチパターン	イベント機構について	Viewとコンポーネントの分け方
コンポーネントの UI の違い	モデルとViewモデルについて	デザインとロジックの分離
アプリケーション設計方法	画面設計方法	プロジェクトの分割方法
イベントと通知の設計	yui-frameworks Viewの作り方	yui-frameworks Actionの作り方
yui-frameworks Behaviorの作り方	yui-frameworks Helperの作り方	非同期処理
外部サービス連携	独自コンポーネントの使い方	

### 対象エンジニア

他言語にてプログラミング経験が1～2年以上ある方

### 料金

Adobe Flex4 + yui-frameworks 実践トレーニング (約6時間程度)	3～5名	¥ 45,000/1名 (税込)
	6～10名	¥ 40,000/1名 (税込)
	11名以上	¥ 35,000/1名 (税込)

※ 御社にお伺いして実施いたしますので、Flash Builder がインストールされた開発PCをご用意ください。

※ 3名以上での開催となります。

※ 講師交通費は別途ご請求させていただきます。

### 講師について

有川 榮一 (AKABANA)



アーキテクト兼プログラマー。Flex/AIR/CF/FMS/Java/C#を使ったアプリケーションソフトウェア設計や開発など幅広く活躍中。 yui-frameworks の作者。