

Adobe® Flex4 User Interface, Skins

Adobe Flex4 UI標準策定とスキン制作



ユーザーインターフェース設計の拠り所となる UI標準の策定と、それに基づいたFlex4スキン制作のセットサービスです。Flexを用いた大規模な開発を行う場合、しっかりとした UI標準を策定することで、すべての画面が統一されたレイアウトのもとに規則たたくコンポーネント配置を行うことができるようになり、ソフトウェアの品質が飛躍的に向上します。UI設計フェーズ担当者がユーザーインターフェースに関する知識の乏しいエンジニアによって構成されている場合に非常に効果を発揮します。

ワークフロー

1. お申し込み・NDA締結
まずは弊社とお客様間で秘密保持契約（NDA）を締結し、開発プロジェクトの概要一式をご提示いただきます。その後、お客様との打ち合わせにより対応可能であるかを検討します。
※ かならず UI設計や方式設計を実施する前にお申し込みください。
2. ご契約・制作着手
ご契約後、ご要望に応じた UI標準策定を行います。完成したUI標準をもとにスキンの制作に取りかかります。スキン制作の対象となるのは Flexフレームワークが持つ標準のコンポーネント一式です。
3. テスト実施・検収
弊社にて動作テストを実施し納品します。納品後、お客様にて受け入れテストを実施して頂き、検収します。
納品物は、「UI標準書」とスキンセット一式です。
4. アフターサービス（検収から1年間）
納品物に不具合が発見された場合、弊社にて速やかに対応させていただきます。（対応料は頂きません。）また、検収後の仕様変更・仕様追加は軽微なものに限り、3点まで無料で対応させていただきます。お客様ご自身で納品物を編集された場合は、アフターサービスを受けることはできません。

料金体系

UI標準策定とスキン制作一式の価格です。

UI標準策定および Flex4 スキン制作一式

¥ 1,890,000/一式